

A LA MESA DEL CONGRESO DE LOS DIPUTADOS

Elena Faba de la Encarnación, Diputada del Grupo Parlamentario de Ciudadanos, al amparo de lo dispuesto en el artículo 185 y siguientes, del vigente Reglamento de la Cámara, presenta la siguiente **pregunta para la que se solicita respuesta por escrito sobre las medidas que se vienen desarrollando hasta la fecha para facilitar las inversiones internacionales de la industria del videojuego en España.**

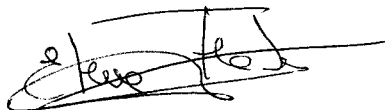
Congreso de los Diputados, 18 de abril de 2016

EXPOSICIÓN DE MOTIVOS

La industria del videojuego es un sector vinculado a la innovación, la tecnología y la cultura, que es líder del sector audiovisual, genera sólo en desarrollo cerca de 1.000 millones de euros anuales en España y genera muchas oportunidades de creación de empleo de calidad. España es uno de los cinco países europeos con más consumo de videojuegos, y sin embargo, es uno de los países con menos producción y desarrollo.

Teniendo presente lo anterior, se formulan las siguientes preguntas:

1. ¿Qué medidas se vienen desarrollando hasta la fecha para facilitar las inversiones internacionales de la industria del videojuego en España y aumentar el empleo generado por dicho sector?



Elena Faba de la Encarnación
Diputada del Grupo Parlamentario de Ciudadanos