



Ritz a fin de que lo examine la comision de tecnicos e inspectores que V.I. se digne designar para que se encarguen de emitir el informe que ha de servir de base a la autorizacion que se solicita.= Viva V.I. muchos años.= Madrid, a siete de Junio de mil novecientos treinta y cuatro.= Firmado: Daniel Strauss: Rubricado.= Adjunto una carta del Viceconsul de España en La Haya.= Ilmo. Sr. Director general de Seguridad.= Hay un sello de fecha y otro de registro, ambos de la Direccion General de Seguridad.

DECRETO.= 8 de Junio de 1.934 = Pase al Ingeniero Jefe del Parque Movil de esta Direccion Don Julio Alvarez y al Letrado de la Asesoria juridica de la misma, Don Jose Escalona, para que conjuntamente presencién el funcionamiento del aparato a que se refiere la precedente instancia y memoria que la acompaña y emitan informe sobre lo solicitado.= El Director General.- Firmado: J. Valdivia.= Hay un sello en tinta verde que dice: "Direccion General de Seguridad.

INFORME.- Excmo. Sr.= El aparato llamado por su inventor, Don Daniel Strauss "STRAPERLO" para juego de sociedad, calculo y destreza, y sobre el que V.E. ordeno informar al Letrado Sr. Escalona y el que suscribe consiste en un disco horizontal movido por un motor electrico sincrono, el que le imprime un movimiento giratorio uniforme y en cuya periferia hay construidas una serie de casillas contiguas limitadas por unos rebordes salientes, quedando el fondo al descubierto, en los que van marcados diversos numeros.= Sobre dichas casillas esta situado una canal circular horizontal en su principio y terminada en pendiente suave que sirve de camino de conduccion a una bola que cae al finas de su carrera encima de la franja móvil que constituye el conjunto de dichas casillas en numero de 36 mas un cam-



po nulo.= La bola se mueve sobre dicho canal de conduccion llevada por una horquilla movil a la que da movimiento uniforme dicho motor sincrono. Conduciendo la bola durante un tiempo determinado y siempre el mismo dentro de cada velocidad que se de al motor, la suelta en el mismo sitio de su recorrido, quedando abandonada a su propio impulso y yendo a caer delante de la casilla del disco giratorio que en aquel momento se presenta al final de la canal.= El jugador necesitara precisar de antemano en que casillas de las numeradas caera la bola, utilizando como elemento de observacion la velocidad uniforme del disco y el tiempo que dure el recorrido de la bola por la canal, tiempo tambien fijo.= De la relacion de estos movimientos deduce una ley fija dentro de cada velocidad del motor, que le hara predecir en cual de las casillas o en cuales de los grupos inmediatos a ella ha de ir a caer la bola.= Para eliminar el azar se observa en el aparato las características siguientes:— Ni la mesa, ni la parte giratoria estan sometidas a vibraciones por el movimiento del motor, que es silencioso, de construcción robusta y velocidad regulable completamente uniforme, pudiendo ser el numero de vueltas, por minuto, comprobado por los jugadores por medio de un contador de vueltas colocado de modo visible sobre la mesa de juego.= Esta eliminado el impulso dado a la bola por la mano, puesto que aquella es conducida por la horquilla movil, ya dicha, a una velocidad uniforme, abandonandola siempre en el mismo sitio al comenzar el camino sinuoso en pendiente. Durante este tiempo, es decir, desde el momento en que la bola colocada en la horquilla hasta el que queda libre, se puede apostar habiendose calculado despues de repetidas observaciones, este tiempo, en 15 segundos, suficiente, por tanto, para determinar el punto de caída de la bola en su casilla, en virtud de la combinacion del movimiento del disco y de la velocidad de aquella cuando es abandonada por la ma-





nija.= Los numeros van marcados en el disco de la maquina, correlativamente, por dentro y fuera, y por medios de indices fijos puede determinarse el momento en que pasa la bola y uno de los numeros frente a este indice.= Como las zonas en que van marcados los numeros, mas el campo nulo, son 37, es fácil calcular la velocidad con que pase cada numero por delante del indice y necesario, por lo tanto, graduar la velocidad del motor para que aquella no sea inferior al 10º de segundo, limite de la persistencia de imagenes en la retina. Para ello, habrá que reducir el numero de vueltas del motor hasta 18 por minuto, cosa fácil de conseguir mediante la regulacion que posee el motor sincrónico.= Con estas características del aparato al juego se le dá al caracter de habilidad y de entretenimiento.= Madrid, 9 de Junio de 1.934.= El Ingeniero Director de los Servicios/= Excmo. Sr. Director General de Seguridad.= (Se hace constar que el documento anteriormente testimoniado esta sin firma alguna).

INFORME JURIDICO.= Numero 63.039.= Excmo. Sr. = Cumpliendo el respetable decreto suscrito por V.E. con fecha 8 de los corrientes en la instancia promovida por Don Daniel Strauss, que solicita autorizacion para instalar en Balnearios y Casinos un juego de salon denominado straperlo, patentado ya en otros paises, el Letrado que suscribe, despues de examinar detenidamente, en union del Ingeniero Jefe del Parque Movil Sr. Alvarez Ceyón, el aparato instalado en el hotel Ritz y a la vista del informe tecnico emitido por aquel, expone:—1º.- Que el aparato examinado no encaja en el concepto ni en la clasificacion que de las maquinas automaticas consigian las ordenes de Gobernacion de 13 de Enero de 1.915 y 17 de Noviembre y 6 de Diciembre de 1.933, ya que no funciona depositando en él previamente moneda alguna ni ofrece al publico articulos ni premios a cambio de la moneda depositada.= 2º.- Que se trata simplemente, de un juego no comprendido

