



GRUPO PARLAMENTARIO

PREGUNTAS CON RESPUESTA POR ESCRITO

A LA MESA DEL CONGRESO DE LOS DIPUTADOS

TOMÁS FERNÁNDEZ RÍOS y FRANCISCO JOSÉ ALCARAZ MARTOS, Diputados del Grupo Parlamentario VOX (GPVOX), al amparo de lo establecido en los artículos 185 y siguientes del vigente Reglamento del Congreso de los Diputados, presentan las siguientes **preguntas para las que solicitan respuesta por escrito**.

EXPOSICIÓN DE MOTIVOS

Según la última edición del informe «Análisis del Perfil del Jugador Online»¹, correspondiente a 2023 y publicado recientemente por la Dirección General de Ordenación del Juego del Ministerio de Derechos Sociales, Consumo y Agenda 2030, el tramo de edad comprendido entre los 18 y 25 años es el que más crece en número de jugadores activos en apuestas: si en 2016, año con los primeros datos, eran 337.710, en 2023 se han incrementado hasta los 534.335 (+58,2%), casi superando en términos absolutos a la población con edades entre 26 y 35 años (538.397), que aún a la mayor cuota de participación; la inmensa mayoría de estos jugadores son varones (83,4%). Las actividades que más jugadores reúnen son las apuestas, seguidos de los casinos, el póquer y el bingo. Por otra parte, el gasto medio en apuestas por cada jugador activo es de 736 euros en 2023, cuando en

¹ <https://www.ordenacionjuego.es/es/informe-jugador-online>



CONGRESO DE LOS DIPUTADOS

XV LEGISLATURA

VOX

GRUPO PARLAMENTARIO

2016 era 313 (+135,1%). Por tramos de edad, el gasto también ha incrementado con creces en los últimos años: de 18 a 25 años se ha pasado de 124 a 333 euros (+168,5%), de 26 a 35 años de 347 a 774 euros (+123,1%), de 36 a 45 años de 486 a 1.072 euros (+120,6%), de 46 a 55 años de 361 a 1.165 euros (+222,7%) y de 56 a 65 años de 279 a 975 euros (+249,5%).

En relación con los datos mencionados, se formulan las siguientes

PREGUNTAS

1. Según los datos de los que dispone el Gobierno, ¿cuáles son las causas del crecimiento agudo de los jugadores activos en apuestas en España en los últimos años?
2. Según los datos de los que dispone el Gobierno, ¿por qué el tramo de edad comprendido entre los 18 y 25 años es el que más crece en los últimos años?
3. Según los datos de los que dispone el Gobierno, ¿cuáles son las razones por las que ha aumentado sustancialmente el gasto medio en apuestas por cada jugador activo y en todos los tramos de edad?
4. ¿Cómo está el Gobierno trabajando en la concienciación de la sociedad española sobre los riesgos del abuso de los juegos *online*, como las apuestas?
5. ¿Qué políticas públicas está llevando a cabo el Gobierno para prevenir la ludopatía entre la población española, especialmente entre la más joven?
6. Según los datos de los que dispone el Gobierno, ¿cómo evolucionarán en los próximos años las estadísticas de los jugadores activos en juegos *online*, como las apuestas?



CONGRESO DE LOS DIPUTADOS

XV LEGISLATURA

VOX

GRUPO PARLAMENTARIO

Palacio del Congreso de los Diputados, a 2 de abril de 2024.

~~Tomás Fernández Río.~~

~~Diputado GPVOX.~~

~~Francisco José Alcaraz Martos.~~

~~Diputado GPVOX.~~

C.DIP 18970 02/04/2024 10:55