



GRUPO PARLAMENTARIO

PREGUNTA CON RESPUESTA POR ESCRITO

A LA MESA DEL CONGRESO DE LOS DIPUTADOS

DÑA. TERESA LÓPEZ ÁLVAREZ, en su condición de Diputada del Grupo Parlamentario VOX (GPVOX), al amparo de lo establecido en los artículos 185 y siguientes del vigente Reglamento del Congreso de los Diputados, presenta las siguientes preguntas, para las que solicita respuesta por escrito.

EXPOSICIÓN DE MOTIVOS

Según ha publicado el diario *El Español* en un reportaje titulado “La tapadera de Ceuta tras los juegos online: fraude, blanqueo de capitales y dinero para espías”, la ciudad autónoma de Ceuta se ha convertido en el principal destino del juego online en Europa por las ventajas fiscales que ofrece a los operadores, que pagan la mitad de impuestos que en la península, pero también porque este sector tiene facilidad para mover grandes cantidades de capital extranjero.

Según esa información, “El ‘coladero’ era antes Gibraltar” y “mientras el ministerio de Consumo documenta nueve compañías de juegos online en Ceuta, el Organismo Autónomo de Servicios Tributarios de Ceuta (OATSCE), adscrito



CONGRESO DE LOS DIPUTADOS

XIV LEGISLATURA

VOX

GRUPO PARLAMENTARIO

a la consejería de Hacienda, contabiliza hasta 25 compañías de Rusia, Francia, Italia, Bélgica, Reino Unido, Malta e Israel, 27 locales, 230 puestos de empleo y un centenar de estudiantes en los cursos de capacitación profesional”.

Así las cosas, se plantean las siguientes:

PREGUNTA

1. ¿Cuál considera el Gobierno que puede ser el motivo del desfase de cifras respecto al número de compañías de juegos online en Ceuta entre el Ministerio de Consumo y el Organismo Autónomo de Servicios Tributarios de Ceuta (OATSCE), adscrito a la consejería de Hacienda?

Palacio del Congreso de los Diputados, a 18 de enero de 2021.

VºBº Doña Macarena Olona Choclán.

Portavoz Adjunta GPVOX.

Doña Teresa López Álvarez /

Diputada GPVOX