



## RESPUESTA DEL GOBIERNO

### (184) PREGUNTA ESCRITA CONGRESO

184/19446

23/07/2020

47422

**AUTOR/A:** FERNÁNDEZ-LOMANA GUTIÉRREZ, Rafael (GVOX); BORRÁS PABÓN, Mireia (GVOX)

#### RESPUESTA:

En relación con la pregunta de referencia, se informa que el Ministerio de Cultura y Deporte, a través del Consejo Superior de Deportes (CSD), está identificando todos los posibles cauces de colaboración con el sector al que hace referencia la presente iniciativa, ya que los formatos de juego y competición de los e-Sports muestran similitudes que les acercan al ámbito deportivo.

Cabe recordar, en ese sentido, que el Comité Olímpico Internacional (COI) ha mostrado su opinión en la pasada Cumbre Olímpica celebrada en diciembre de 2019, en la que manifestó lo siguiente:

“Respecto a los juegos electrónicos que simulan deportes, la Cumbre ve un gran potencial de cooperación e incorporación al movimiento deportivo. Muchas simulaciones deportivas se vuelven cada vez más físicas gracias a la Realidad Virtual y Aumentada que replica a los deportes tradicionales. Se anima a las Federaciones Internacionales a considerar cómo gobernar las formas electrónicas y virtuales de su deporte y explorar oportunidades con los editores de juegos.”

Madrid, 02 de octubre de 2020