



## RESPUESTA DEL GOBIERNO

### (184) PREGUNTA ESCRITA CONGRESO

184/20115

31/07/2020

48736

**AUTOR/A:** FERNÁNDEZ RÍOS, Tomás (GVOX)

#### RESPUESTA:

En relación con la pregunta formulada, procede señalar lo siguiente:

El mercado de juego online de ámbito estatal se caracteriza por una alta captación de nuevos jugadores (en 2016, 503.000; en 2017, 488.000; en 2018, 432.000; en 2019, 304.000; estas cifras también están acompañadas de valores considerables de deserción de jugadores que habían estado activos durante años anteriores) y, en particular, por la importancia creciente que, año tras año, tiene el segmento de jugadores más jóvenes en esa captación de clientes (de 18 a 25 años).

Así, de acuerdo con los datos internos del Ministerio de Consumo, el segmento de los jugadores más jóvenes (entre 18 y 25 años) supuso, en 2016, un 29% del total de nuevos jugadores; en 2017, un 28%, en 2018 un 36 % y en 2019 este tramo supuso el 40% del total de nuevos jugadores de ese periodo.

En cuanto al tipo de juego que más participación ha tenido durante el último semestre, y teniendo en cuenta que la información relativa al segundo trimestre del año 2020 todavía no ha sido publicada, se tomará de referencia del primer trimestre del año 2020 al que se adicionará la información del cuarto trimestre del 2019.

En cuanto al GGR, entendido como el margen obtenido por el operador de juego, siendo el importe total de las cantidades dedicadas a la participación en el juego, deducidos los bonos y los premios por el operador a los participantes, en el primer trimestre de 2020, el GGR fue de 217, 97 millones de euros.

Estos 217,97 millones de euros de GGR se distribuyen en 110.62 millones de euros en Apuestas (50.75%); 77.59 millones de euros en Casino (35.60%); 24.2 millones de € euros en Póquer (11.10%); 3.69 millones de euros en Bingo (1.69%); 1.88 millones de euros en Concursos (0.86%).



Añadiendo la información del cuarto trimestre del año 2019, se obtiene la siguiente tabla:

Trimestre Segmento	2019.T4			2020.T1		
	Cantidad	% Var Trim	% Var Anual	Cantidad	% Var Trim	% Var Anual
<b>Apuestas</b>	89.687.895	-11,00	-10,49	110.617.763	23,34	8,65
<b>Bingo</b>	3.278.814	3,24	-6,57	3.686.793	12,44	14,69
<b>Casino</b>	71.658.913	7,61	10,75	77.588.035	8,27	16,76
<b>Concursos</b>	608.375	-16,25	260,26	1.875.169	208,23	99,50
<b>Póquer</b>	20.039.171	-2,14	-4,00	24.200.165	20,76	13,10

A tenor de la información señalada, puede decirse que el segmento del juego con mayor participación en el semestre analizado, es el de las apuestas.

Madrid, 25 de septiembre de 2020