

## A LA MESA DEL CONGRESO DE LOS DIPUTADOS

Melisa Rodríguez Hernández, Marta Rivera de la Cruz, Félix Álvarez Palleiro y Guillermo Díaz Gómez, Diputados del Grupo Parlamentario Ciudadanos, al amparo de lo dispuesto en el artículo 185 y siguientes del Reglamento de la Cámara, presenta la siguiente **pregunta para la que se solicita respuesta por escrito sobre la situación y el futuro de las ayudas procedentes de fondos europeos destinadas a creadores españoles de videojuegos que no hubieran lanzado su primer producto al mercado.**

Congreso de los Diputados, 3 de enero de 2018

### EXPOSICIÓN DE MOTIVOS

Hace unos meses, la Secretaría de Estado de Sociedad de la Información y Agenda Digital, lanzaba una propuesta para destinar 2 millones de euros de fondos europeos a creadores españoles de videojuegos que no hubieran lanzado su primer producto al mercado.

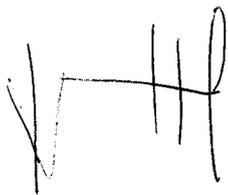
Era, según planes de la propia secretaría, una forma de fomentar la cantera de creadores y desarrolladores, y dar una oportunidad a pequeñas empresas con una ayuda de 50.000 euros por proyecto. Sin embargo, y según han recogido algunos medios e informado fuentes del sector, esta ayuda fue “tumbada” por el Ministerio de Energía, Turismo y Agenda Digital.

Es cuando menos sorprendente que esto suceda apenas quince días después de que la Secretaría de Estado de Cultura crease una Mesa del Videojuego para debatir la situación actual y los retos a los que se enfrenta el sector.

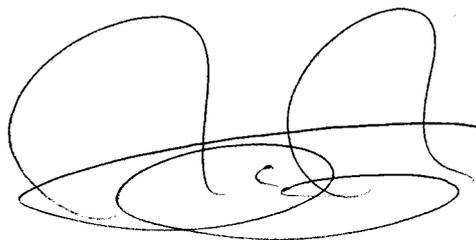
Por todo ello, en relación a lo anterior, se formulan las siguientes preguntas:

1. ¿Comparte el Ministro de Energía, Turismo y Agenda Digital la declaración hecha desde el Ministerio de Educación y Cultura de que el del videojuego es un sector de importancia estratégica como motor de la economía digital, que cuenta con una gran potencial de crecimiento e innovación y las mejores expectativas de futuro?
2. Si es así, ¿qué razones esgrime el Ministro de Energía, Turismo y Agenda Digital para echar por tierra el plan de ayudas europeas a los nuevos creadores?
3. ¿Cree el Ministro de Energía, Turismo y Agenda Digital que merece la pena apostar por el sector del videojuego español?

4. ¿Cree el Ministro de Energía, Turismo y Agenda Digital que no merece la pena prestar una ayuda a los nuevos creadores y a las pequeñas empresas?
5. ¿Tienen previsto habilitar otro tipo de ayudas para nuevos proyectos de estudios de videojuegos de reducida dimensión y/o en proceso de lanzamiento de sus primeros proyectos?



Melisa Rodríguez Hernández  
Diputada del Grupo Parlamentario Ciudadanos



Marta Rivera de la Cruz  
Diputada del Grupo Parlamentario Ciudadanos



Félix Álvarez Palleiro  
Diputado del Grupo Parlamentario Ciudadanos



Guillermo Díaz Gómez  
Diputado del Grupo Parlamentario Ciudadanos